

Создание проекта WinCC

В WinCC существует три типа проектов (рис. 1):

- 1) однопользовательский проект;
- 2) многопользовательский проект;
- 3) клиентский проект.

Поскольку в учебном WinCC проекте предполагается использовать один компьютер, необходимо создать *однопользовательский проект*.

Однопользовательский

Многопользовательский

Клиентский

Открытие существующего проекта

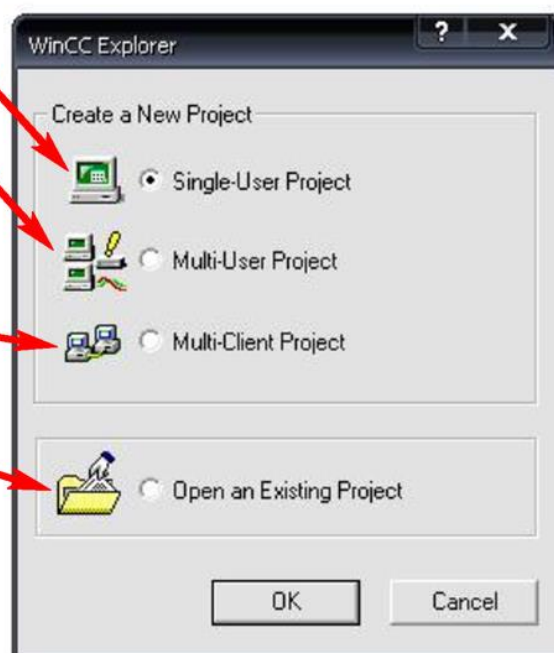


Рисунок 1. Создание однопользовательского проекта

В этом случае проект WinCC будет исполняться на компьютере, выполняющем как функции сервера по обработке данных, так и функции ввода на операторской станции. Другие компьютеры не смогут обращаться к проекту.

Название проекта автоматически даст имя создаваемому файлу проекта (красный цвет на рис. 2). Проект WinCC не обязательно создавать в директории WinCC (как это показано на рис.2, зеленым цветом).

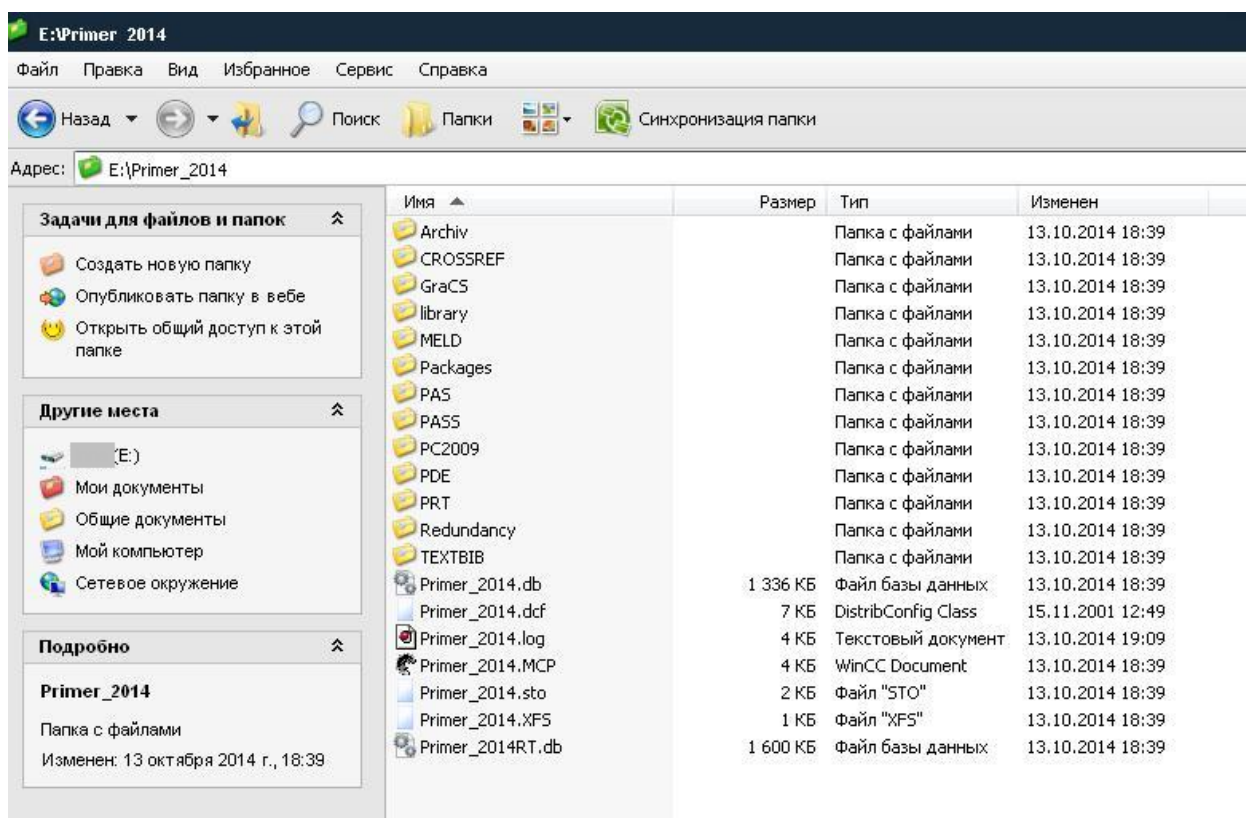


Рисунок 3. Созданные в директории проекта файлы и папки

Помимо этого главного файла создаются следующие файлы и папки (рис. 3). Папки изначально пустые и заполняются соответствующими файлами по мере работы над проектом

Папки

Archiv;

CROSSREF - Список перекрестных ссылок (.xfc);

GraCS -

- ✓ Спроектированные экраны (.pdl, .sav),
- ✓ Файлы экранов (.bmp, .emf, .wmf)
- ✓ Списки Action (.act).

Library –

- ✓ Функции проекта (.fct);

<http://cifra.studentmiv.ru/chmi-teoriya-4/>

- ✓ Библиотека проекта (.pxl);
- ✓ Файл описаний функций (.h);
- ✓ Библиотека функций (.dll).

MELD

Packages

PAS -Action проекта (.pas);

PASS

PC2009

PDE -DBASE-архивы Tag Logging (.dbf)

PRT - Шаблоны отчетов (.rpl);

Redundancy – резервирование;

ТЕХТВІВ

Файлы –

Имя проекта.db - База данных с данными проекта;

Имя проекта.dcf –

Имя проекта.log – Log File БД (файл регистрации);

Имя проекта.sto -

Имя проекта. XFS – Internal Data Management -управление внутренними данными из перекрестных ссылок;

Имя проектаRT.db - БД с данными режима RT.

Как в любой программе, работающей в ОС WINDOWS, помимо создания нового, возможно открытие существующего проекта и переключение между проектами, для этого:

1. В главном меню WinCC Explorer выберите "File".
2. В появившемся меню выберите "Open".
3. В окне "Open" найдите Ваш проект.
4. Щелкните по имени Вашего проекта,
5. Щелкните по кнопке "Open". Вы должны теперь переключиться на другой проект.

Продолжаем создание проекта

Наводим курсор на ***имя проекта*** и ждем правую кнопку мыши (ПКМ). Появляется возможность выбрать ***Properties – Свойства проекта*** с тремя вкладками:

Главная General, где можно пояснить назначение проекта;

Установка цикла Update Cycles - Список обновлений циклов этого проекта

- ✓ Нециклическая – ее и выбираем,
- ✓ от 250 миллисекунд до 1 часа;
- ✓ 5 пользовательских циклов.

Задание горячих клавиш - "Горячие кнопки" это комбинации кнопок, которые вызывают в WinCC определенные действия, такие, например, как распечатывание, вход или выход из системы.

Пример задания свойств проекта приведен на рис. 4.

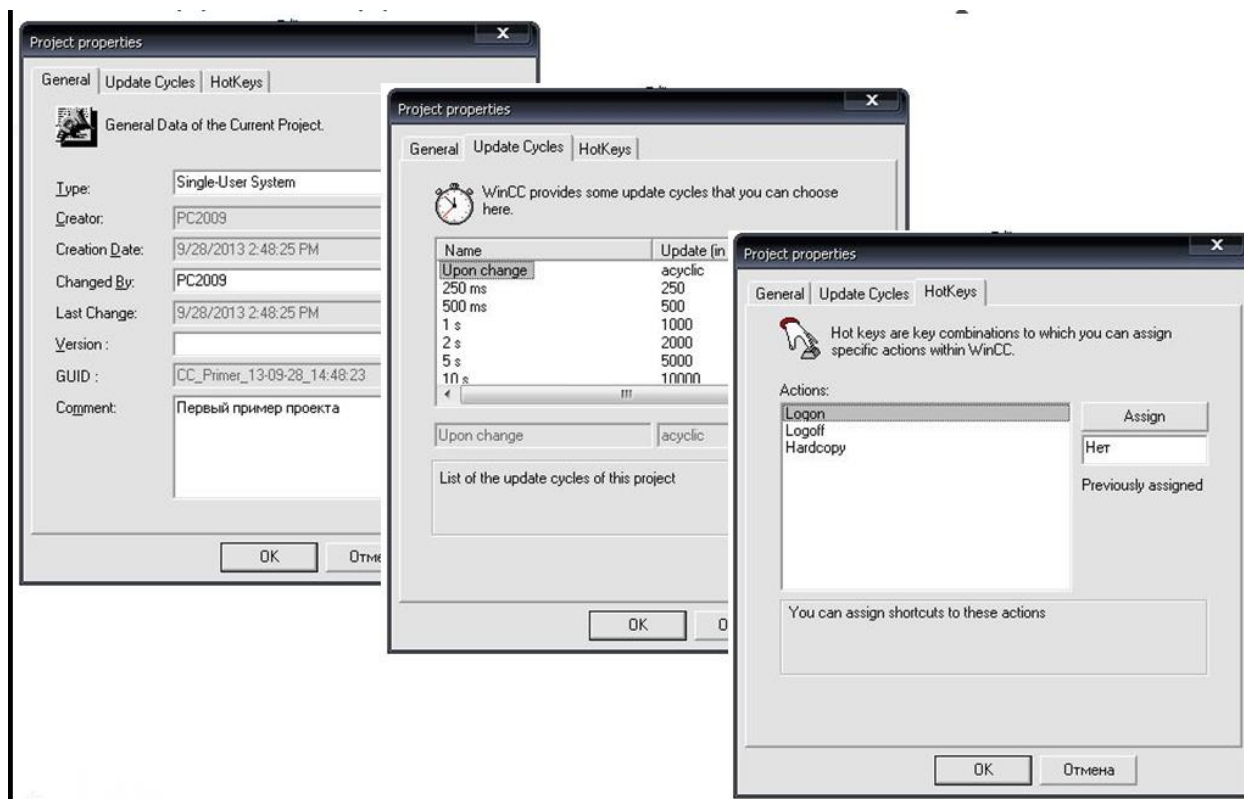
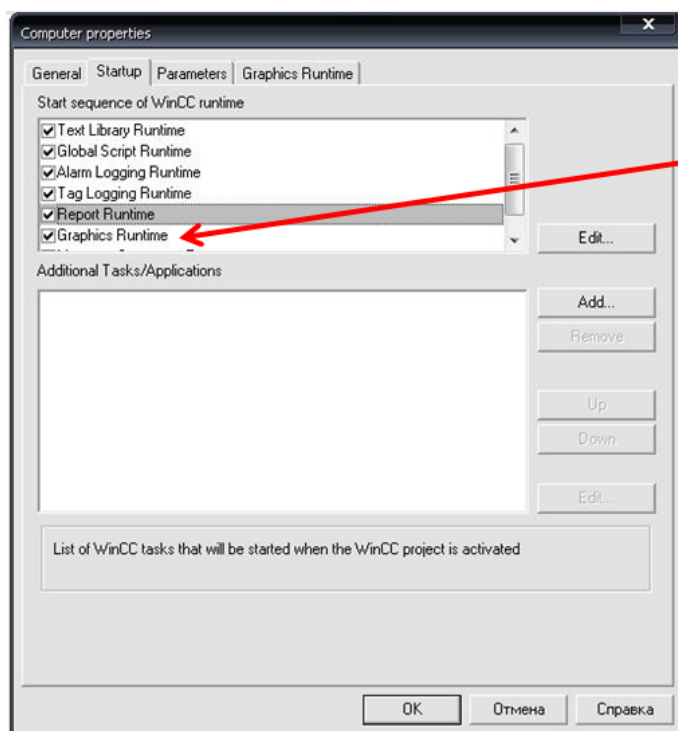


Рисунок 4. Рекомендуемые для учебного проекта свойства

Конфигурирование проекта в WinCC Explorer [Проводнике WinCC]

В однопользовательском проекте компьютер играет роль отдельной операторской консоли. Она конфигурируется при помощи компонента "**Computer [Компьютер]**". Компьютер по умолчанию в однопользовательском проекте настраивается как **сервер**. Двойной щелчок левой кнопкой мыши (ЛКМ) по имени компьютера вызывает диалоговое окно свойств компьютера, на закладке **Startup** можно определить исполняемые компоненты, которые должны вызываться при запуске проекта (рис. 5).



По умолчанию
выбран только
Графический
редактор, остальные
нужно выбирать,
поставив
соответствующий
флажок.

Рисунок 5. Активизация нужных компонентов проекта

Выбираемые приложения WinCC:

- ✓ Graphic Runtime,
- ✓ Report Runtime,
- ✓ Tag Logging Runtime,
- ✓ Alarm Logging Runtime,
- ✓ Global Scripts Runtime,
- ✓ Text Library Runtime.

Можно загружать другие Windows-приложения во время запуска с помощью кнопки "Add" - "Добавить". Пока этого делать не будем. Для начала оставим как есть по умолчанию – только Graphics Runtime, поскольку сначала будем работать только с графикой. Подгрузка ненужных на текущий момент компонентов сильно тормозит выполнение.

На закладке "**Graphics Runtime [Система исполнения графического дизайнера]**" можно указать, какой кадр (кадр запуска) будет отображаться первым после запуска проекта.

Кроме того, на этой закладке определяются параметры отображения WinCC-проекта на экране.

На следующей закладке свойств компьютера *Parameters* выбираем английский язык (альтернатива – французский и итальянский).

На последней закладке свойств компьютера *Graphics Runtime* нужно определить файл стартового экрана. Пример параметров такого экрана приведен на рис. 6, создание самого примитивного его примера – на рис. 7, а его вид в режиме исполнения (на экране только блок статического текста) – на рис. 8.

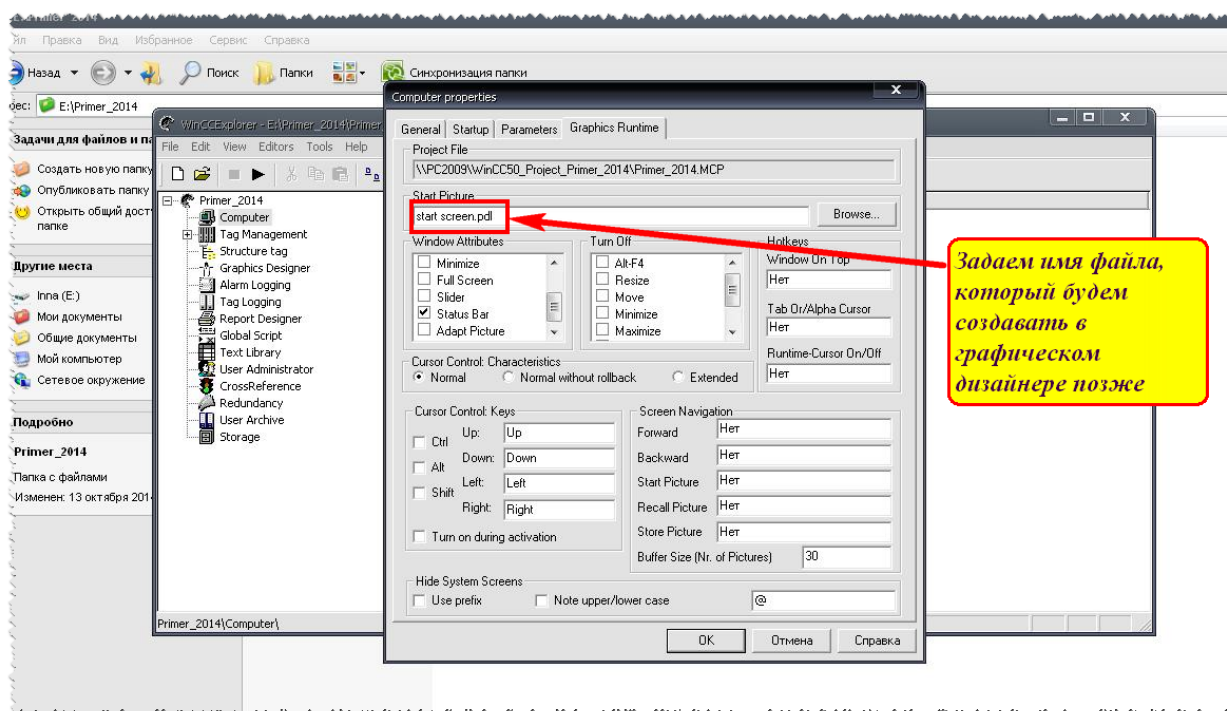


Рисунок 6. Определение имени графического файла для стартового экрана

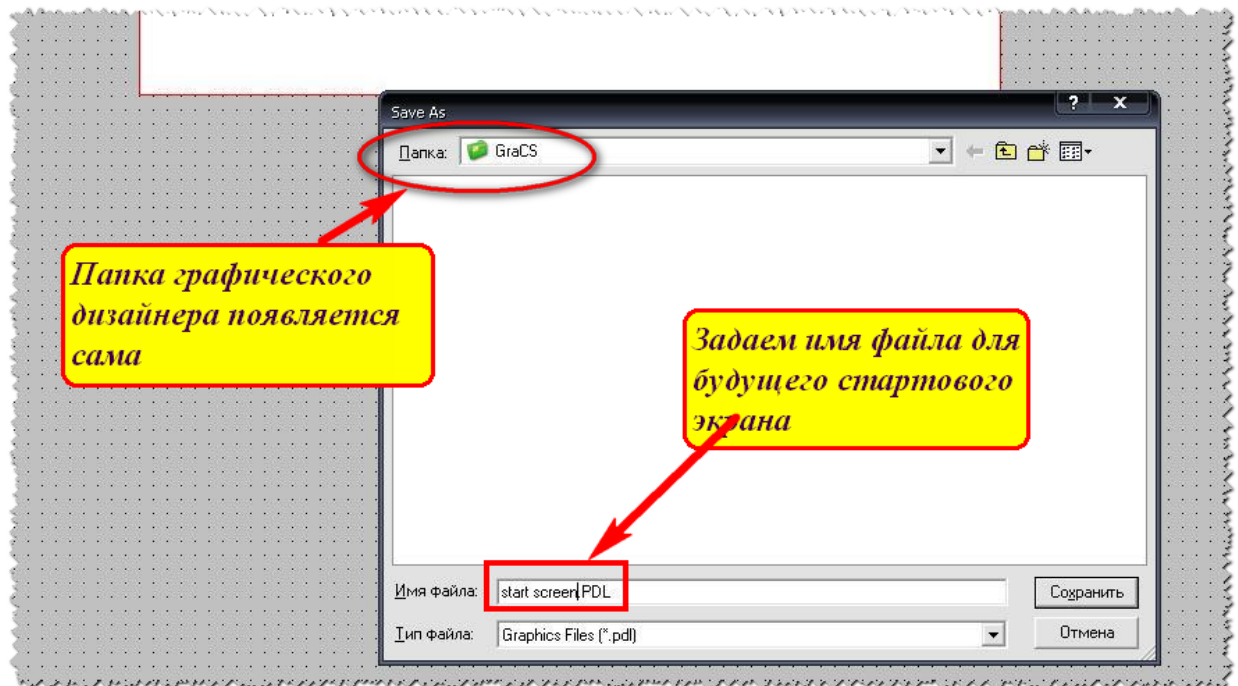


Рисунок 7. Определение файла для стартового экрана проекта

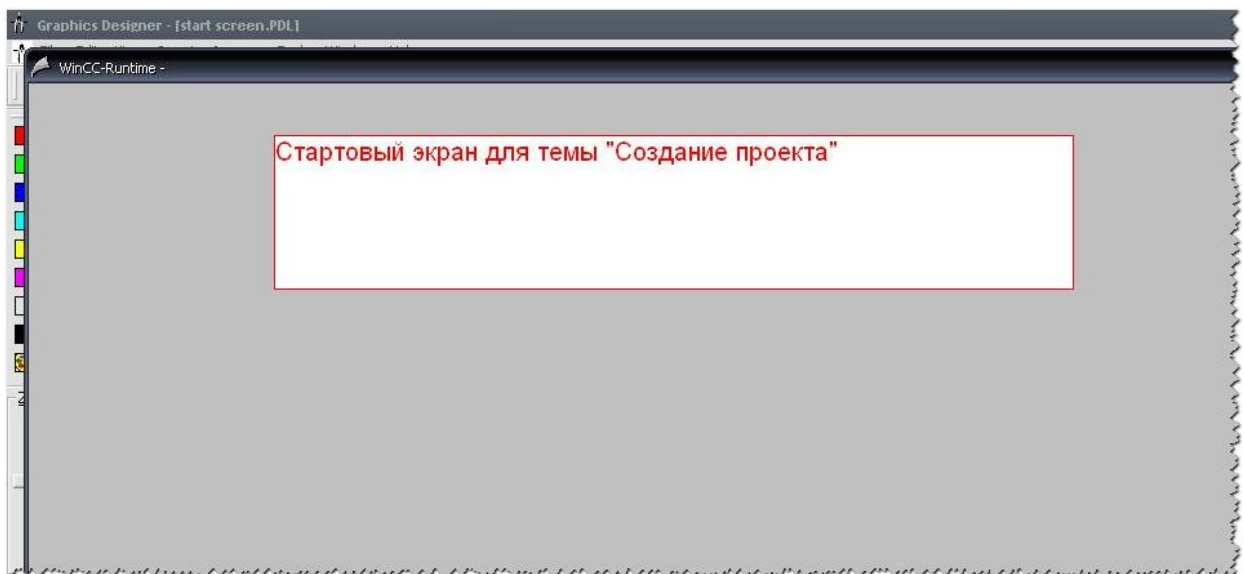


Рисунок 8. Внешний вид стартового экрана проекта после запуска системы исполнения